

Директор



Утверждаю
О.Н.Колабутина

Положение конкурса костюмов «Новогодний маскарад»

1. Общие положения

Конкурс проводится с целью воспитания активной творческой личности, сплоченности класса и родителей.

2. Учредители и организаторы фестиваля:

3.1. Учредители:

Администрация школы.

3.2. Организаторы:

3.2.1. педагогический коллектив

3.2.2. педагоги - организаторы.

3.2.3. Совет обучающихся школы

Учредители и организаторы оставляют за собой беспорное право вносить изменения и дополнения в настоящее Положение с последующим уведомлением участников конкурса.

3. Цель конкурса:

- выявление и поддержка оригинальных детско-родительских решений в создании новогодних костюмов для детей школьного возраста.

Задачи конкурса:

1. Создать эмоциональную творческую атмосферу в преддверии новогоднего праздника.
2. Создать условия для выявления творческого потенциала семьи в изготовлении новогоднего костюма.

4. Участники конкурса:

Участниками конкурса являются учащиеся 5-8 классов.

От класса не менее 4 костюмов

Участники конкурса 5 – 8 классов могут совместить Конкурс новогоднего костюма и Танцевальный новогодний конкурс.

Номинации:

- «Мой любимый костюм» - костюмы на свободную тему (костюмы сказочных героев, животных, персонажей из мультфильмов);

- Костюм «Символ года-2024» - год Дракона;
- Костюм «Новогодний серпантин» - костюмы, связанные с темой Нового года - снежинки, елочки, снегурочки, новогодние игрушки и др.

5. Критерии оценки:

Конкурсные работы оцениваются по 5 балльной системе:

- соответствие костюма заявленной номинации конкурса - 5 баллов;
- необычность использованных в костюме материалов -5 баллов;
- оригинальность и гармоничность представления, артистичность участника - 5 баллов

Условия проведения фестиваля:

5.1. Для успешного выступления рекомендуются:

- можно использовать мультимедийные средства;
- для каждого костюма описание (Например: в 3-девятом царстве, в 3-десятом государстве жила была принцесса...и т.д.)
- использовать танцевальное сопровождение;
- музыкальное оформление;